

ORAR

	LUNI		MARȚI		MIERCURI		JOI		VINERI	
08 ⁰⁰ – 09 ⁵⁰	Ingineria programelor <i>Ilcea G.</i> -C - A5 !+II(A)		Ed fizică <i>Ilioni C.</i> Sala sport				Elemente de inf. Mobilă <i>Bogdanffy L.</i> -C – A3 Ing. prog. -P- <i>Ilcea G</i> LA6			
10 ⁰⁰ – 11 ⁵⁰	Ing. prog. -L- <i>Ilcea G</i> LA6	Proiectare logica <i>Rus C.</i> -L - LA1	Proiectarea algoritmilor Panaite -L- LC0		Proiectare logica <i>Rus C.</i> -L - LA1	Proiectarea algoritmilor Panaite A. -L- LC0	Elemente de inf. mobilă <i>Bogdanffy L.</i> -C – A3		Proiectare logică <i>Rus C.</i> -C - A4 !!!+II(A)	
12 ⁰⁰ – 13 ⁵⁰	Baze de date <i>Bogdanffy L.</i> -C – A3 + !!! II(A)		Elemente de inf. mobilă <i>Bogdanffy</i> -L – LC4	Baze de date <i>Badea A.</i> -L – LA7	Proiectarea algoritmilor Leba M. -C- LC0		Baze de date <i>Badea A.</i> -L – LA7	Elemente de inf. mobilă <i>Bogdanffy</i> - L – LA7	Proiectare logică <i>Rus C.</i> -C - A4 !!!+II(A)	
14 ⁰⁰ – 15 ⁵⁰							Engleza <i>Dumbrava G.</i> -S - C109		Proiectarea algorit. Panaite -L- LC0	Ing. prog. -L- <i>Ilcea G</i> LA6
16 ⁰⁰ – 17 ⁵⁰			Proiectarea algoritmilor Leba M. -C- LC0 !!! Proiectare logică <i>Rus C. S - A4</i>							
18 ⁰⁰ - 19 ⁵⁰										

Legenda: Orele notate cu font roșu corespund săptămânilor impare (1, 3, ..., 13), iar cele notate cu font albastru corespund săptămânilor pare (2, 4, ..., 14)

Atenție !: Fiecare oră cuprinde 50 min. activitate didactică și 10 min. pauză.