

ORAR

	LUNI			MARȚI			MIERCURI			JOI			VINERI		
08⁰⁰ – 09⁵⁰	Ingineria programelor <i>Ilcea G.</i> -C - A5 !+II(A)			Ed fizica <i>Ilioni C.</i> Sala sport						Elemente de inf. Mobilă <i>Bogdanffy L.</i> -C – A3 Ing. prog. -P- <i>Ilcea G</i> LC5				Elemente de inf. mobilă <i>Bogdanffy -</i> L – LA7	
10⁰⁰ – 11⁵⁰	Ing. prog. -L- <i>Ilcea G</i> LA6	Baze de date -L- LA7 <i>Badea A</i>	Elemente de inf. mobilă <i>Bogdanffy</i> -L – LC3	Proiectarea algoritmilor <i>Panaite</i> -C- LC0	Proiectare logica <i>Rus C.</i> -L - LA1		Proiectare logica <i>Rus C.</i> - L - LA1	Ing. prog. -L- <i>Ilcea G</i> LC5	Proiectarea algoritmilor <i>Panaite</i> -C- LC0	Elemente de inf. mobilă <i>Bogdanffy L.</i> -C – A3			Proiectare logica <i>Rus C.</i> -C - A4 !!!+II(A)		
12⁰⁰ – 13⁵⁰	Baze de date <i>Bogdanffy L.</i> -C – A3 + !!! II(A)			Elemente de inf. mobilă <i>Bogdanffy</i> y -L – LC4		Baze de date <i>Badea A.</i> -L – LA7	Proiectarea algoritmilor <i>Leba M.</i> -C- LC0			Baze de date <i>Badea A.</i> -L – LA7			Proiectare logică <i>Rus C.</i> -C - A4 !!!+II(A)		
14⁰⁰ – 15⁵⁰										Engleza <i>Dumbrava G.</i> -S - C109			Ing. prog. -L- <i>Ilcea G</i> LC5	Proiectare a algorit. <i>Panaite</i> -C- LC0	Proiectare logica <i>Rus C.</i> - L - LA1
16⁰⁰ – 17⁵⁰				Proiectarea algoritmilor <i>Leba M.</i> -C- LC0 !!! Proiectare logică <i>Rus C. S - A4</i>											
18⁰⁰ - 19⁵⁰															

Legenda: Orele notate cu font roșu corespund săptămânilor impare (1, 3, ..., 13), iar cele notate cu font albastru corespund săptămânilor pare (2, 4, ..., 14)
Atenție !: Fiecare oră cuprinde 50 min. activitate didactică și 10 min. pauză.